

Conduite du modèle SNCF 141TA PG pour TS2017

Le paramétrage de ce modèle ne prétend pas être fidèle au modèle réel, en particulier dans sa conduite. Il n'est sans doute même pas fidèle à une machine vapeur réelle mais j'ai essayé d'obtenir un comportement « vivant » pour rendre la conduite plus attrayante.

Cette machine, qui est une « grimpeuse » et non une machine de vitesse, ne se conduit qu'en « mode expert » assez facilement avec le HUD F4 en suivant quelques règles simples, **la machine étant en pression au départ** :

- démarrage d'une rame avec régulateur et inverseur « à fond » pendant à peine plus d'une minute jusqu'à atteindre une vitesse entre 18 et 25 km/h. Persister dans cette position ne fera que dépenser de la vapeur pour rien.



Une fois cette vitesse atteinte, ramener le régulateur à 30 - 55 % et l'inverseur entre 25 et 30 % : la vitesse augmentera alors naturellement. Selon la configuration de la ligne, régler finement le régulateur pour avoir le voyant de droite « vert » : il indique que la production de vapeur est adaptée à la demande. Si possible, sur une rampe, essayer d'avoir une position stable : par exemple, avec un train de 200 à 300t (une dizaine de wagons) sur une longue rampe de 25 ‰ ne pas essayer d'aller à plus de 22-25 km/h.



Inutile d'aller plus vite pour éviter d'être en manque de vapeur (« planter un chou »), car il se produira le contraire et la panne arrivera plus tôt ! En palier, la machine se sent bien à 50-60 km/h. Profiter des descentes pour conserver la vapeur produite : régulateur à zéro bien sûr.

Ne pas oublier de mettre de l'eau et du charbon régulièrement, mais éviter d'ajouter de l'eau si la chaudière est déjà pleine à 100 %. Néanmoins, l'explosion n'est pas modélisée.

Si la vitesse chute rapidement, c'est qu'il n'y a plus assez de vapeur : il faut donc en refaire **en s'arrêtant** (sauf dans un tunnel). Frein de train à fond, régulateur à zéro, il suffit d'attendre (et de boire un coup) : l'utilisation du souffleur (*blower*) du HUD F4 (icône « petite flamme » à côté de la pelle) permet de raccourcir le délai et d'obtenir 1 bar par minute environ. Même avec seulement 5 bars, la machine redémarrera après un temps de « respiration » dû au relâchement des freins (quelques secondes). En palier, 1,5 bars peut être suffisant.

Le frein de train répond avec retard, un peu comme dans la réalité, et une application trop forte aboutira à un freinage d'urgence inefficace car il faudra de la vapeur pour repartir. Donc le ralentissement s'obtient avec 45% appliqués en anticipation, régulateur à zéro.

La contre-vapeur est possible en cas d'urgence mais cela consomme beaucoup de vapeur.

Pour fonctionner, ce modèle nécessite que le pack EuropeanAssetPack de base soit installé et sélectionné dans l'éditeur de scénario (Kuju → RailSimulator)

Les commandes possibles au clavier sont celles « standard » des locomotives « Kuju » basiques comme la Black5.

La cabine n'est pas celle du modèle réel : provisoirement est utilisée une cabine 141TC un peu différente (*voir ci-dessous*).

Espace : sifflet

h : allumage des phares : 1 fois=marche avant, 2 fois=marche arrière

v : sablage

c : purgeurs

Machine réelle : construction de 1911 à 1923 (sur base prototype suisse S.L.M.) en 150 exemplaires.

Exploitation par la SNCF jusqu'en 1970.

Simple expansion, 2 cylindres, chaudière timbrée à 13 bars (le modèle est à 15 bars).

Longueur hors tampons 13,45m, poids total en ordre de marche 93t

Vitesse maximale en service 70 km/h

version 1

2 décembre 2016

P. Gauriat

<http://ajrailsim.free.fr/>

pierreg@free.fr

Remerciements à :

P.Millerioux (alias Pml3 sur railsim-fr.com) pour le prêt de sa cabine de 141TC et plus généralement pour les modèles réalistes qu'il a créés et offerts pour TS20xx.

Roger (alias Roro45) pour ses conseils, ses tests et sa ligne « Triangle du Cantal » sans laquelle ce modèle n'aurait pas existé.

Ce modèle et ces informations sont proposées telles quelles sans aucune garantie. En aucun cas l'auteur ne peut être tenu pour responsable d'un mauvais fonctionnement de logiciels et/ou de matériels lors de l'usage de ces données et fichiers. L'auteur n'a aucun lien avec Kuju, Electronic Arts, RSDL, RailSimulator.com ou DovetailGames.com (DTG).

Distribution interdite sans autorisation.